# 京大3.8m望遠鏡における高コントラスト惑星探査装置 (SEICA)

松尾太郎(京都大学)

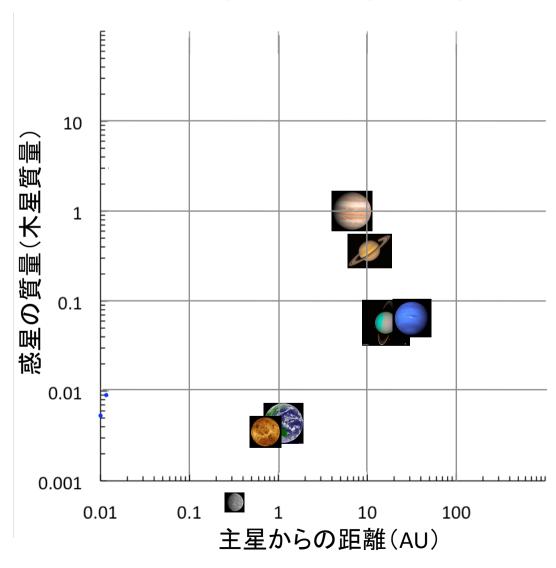
### 内容

- SEICAの科学的意義
- 2020年代の系外惑星研究と照らして

- 昨年度の岡山UMからの進捗
- エラーバジェットと予想性能

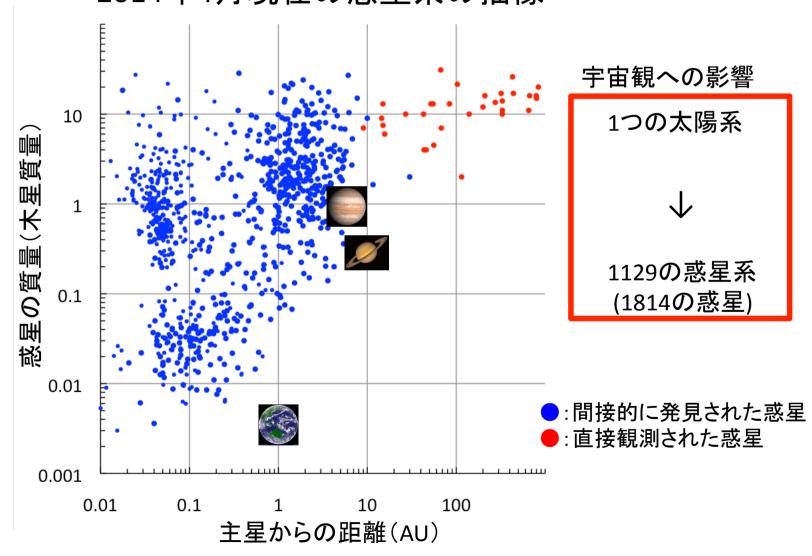
### 太陽系外惑星の科学的意義

1995年以前の惑星系の描像



### 太陽系外惑星の科学的意義

2014年4月現在の惑星系の描像



### 2020年代系外惑星科学の3本の柱

- 1. 太陽系を含めた多様な惑星系の起源·進化 の理解
- 2. 惑星で起こる物理・化学現象の包括的な理 解
- 3. 地球生命の居住可能性の理解と宇宙における生命現象の探査

### 2020年代系外惑星科学の3本の柱

1. 太陽系を含めた多様な惑星系の起源·進化の 理解

太陽系惑星形成論 → 汎惑星形成論

- 2. 惑星で起こる物理・化学現象の包括的な理解 太陽系惑星科学 → 系外惑星学
- 3. 地球生命の居住可能性の理解と宇宙における生命現象の探査

地球生命 → 地球生命の相対化

(生命観の変革)

### SEICAと2020年代系外惑星科学の関係

1. 太陽系を含めた多様な惑星系の起源·進化の 理解

太陽系惑星形成論 > 汎惑星形成論

- 2. 惑星で起こる物理・化学現象の包括的な理解 太陽系惑星科学 → 系外惑星学
- 3. 地球生命の居住可能性の理解と宇宙における生命現象の探査

地球生命 → 地球生命の相対化

(生命観の変革)

SEICAだけでは、直接3に結びつかないが、それに至る重要なステップ。

### 内容

- SEICAの科学的意義
- 2020年代の系外惑星研究と照らして

- 昨年度の岡山UMからの進捗
- エラーバジェットと予想性能

# 大気乱流 歪んだ波面 検出面

Large Binocular Telescope (LBT) のOn-skyテスト (LBT press release)

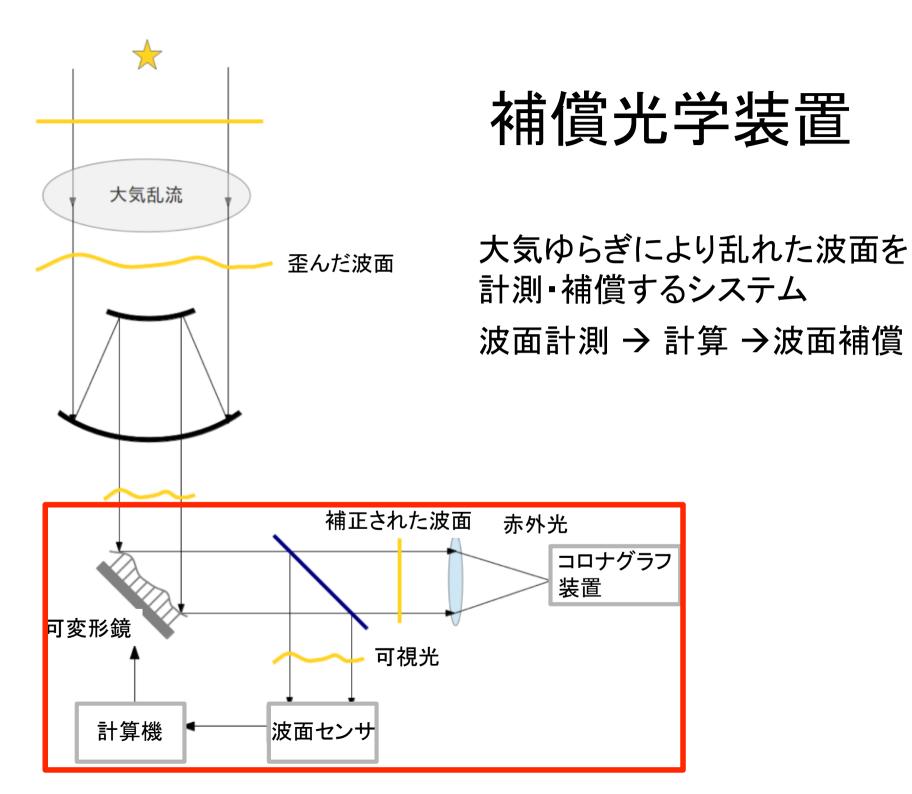
### 地上観測

温度・(圧力)ムラ (<1℃)によって屈折率分布が 生じ (~10<sup>-6</sup>)、位相の遅れ・進みが発生.

$$\delta n(\lambda) = \alpha(\lambda) \frac{P}{T^2} \delta T + \alpha(\lambda) \frac{1}{T} \delta P$$

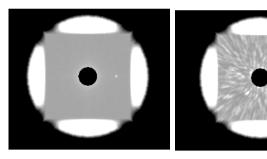
大気乱流が及ぼす効果

- ①強度変動 (隣の光との干渉)
- ②到来方向の変動(屈折率の変動)
- ③星像の広がり(高次の収差の形成)

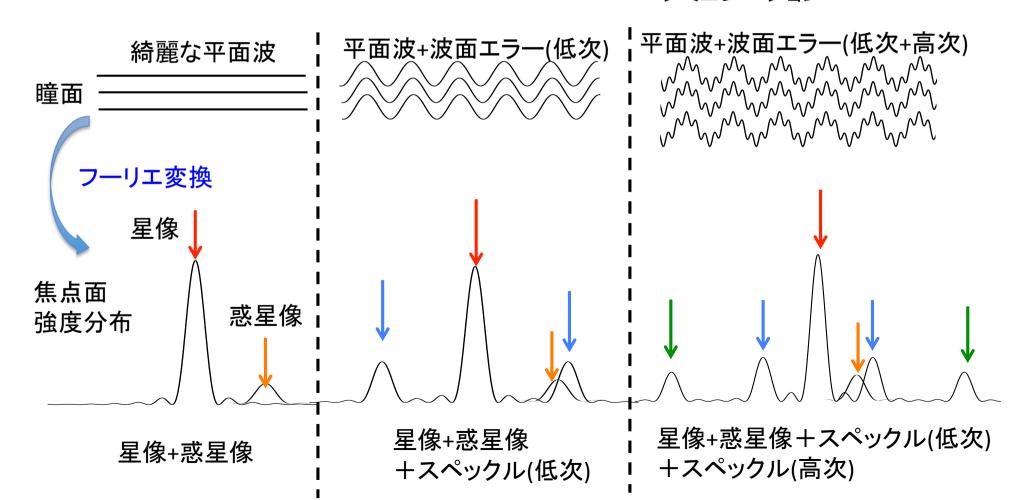


### 問題提起

- 平面波は綺麗なPSFを結像。
- 波面に僅かな歪みがあるとPSFと同じ
   形状の光を結像. → 散乱光として観測.
- 歪みの空間周波数で散乱光の結像位置が決定.



0nm (左)と4nm (右)の波面歪みがある場合の焦点面イメージのシミュレーション



### 前回の岡山UMからの進捗

- ・ 地上における高コントラスト装置の設計指針の確立。
- 補償光学系と高コントラスト光学系の関係性の理解
- 波面計測と波面補償の理解

- 実験・製作の進捗:
- 低次波面の補償光学実験の成功
- 高次波面センサーの設計・要素検証

# SEICA 仕様

### 仕様

Item	Baseline value	Goal value
PSF contrast (I<6mag)@ IWA in H	1 x 10	1 x 10
1-hour 5-sigma detection contrast (I<6mag) at IWA in H	1 x 10	1 x 10
Inner working angle (IWA) in H	0".2	0".1
Maximum correction radius in H	1".3	1".3
Wavelength range	0.9-1.8 μm	0.9-2.5 μm
Spectral resolution	5 (only photometry)	100
Sensitivity (1 hour, 5-sigma)	H=22.5 mag.	H=24 mag.

### 波面誤差

	AO residual WFE in baseline design	AO residual WFE in goal design
Low spatial frequency (< 2 cycles / pupil)	20 nm	27 nm
Middle spatial frequency	15 nm	5 nm
High spatial frequency (> 12 cycles / pupil)	80 nm	27 nm

# 高コントラスト用補償光学系システム設計

• 検出器に入射する波面誤差

λ: 観測波長 (cm)

h: 歪みの大きさ (cm)

f: 空間周波数

$$h_{total}(f) = h_{unfitting}(f) + h_{delay}(f) + h_{sensor}(f) + h_{chromatism}(f) + \dots$$

異なる空間周波数の依存性

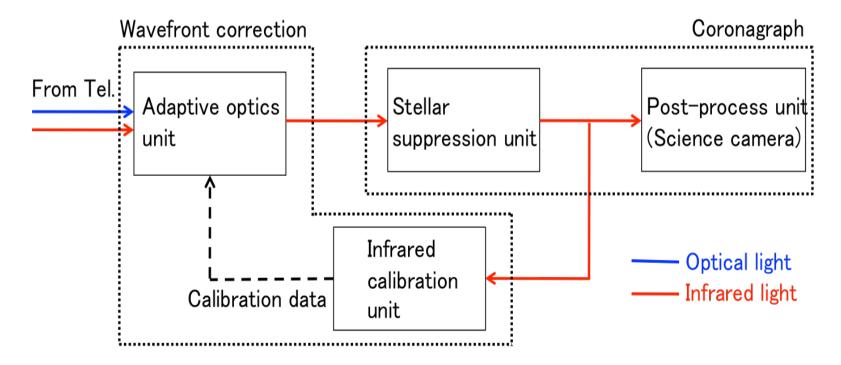
• コントラスト

$$Contrast(f\lambda) \propto \left(\frac{\pi h_{tot}(f)}{\lambda}\right)^2$$

- 波面誤差の最小化のための方策:
  - 空間的に小さいスケールの歪みまで補償.
  - 計測・補償時間を最小化
  - 高精度計測が可能な位相センサーの採用

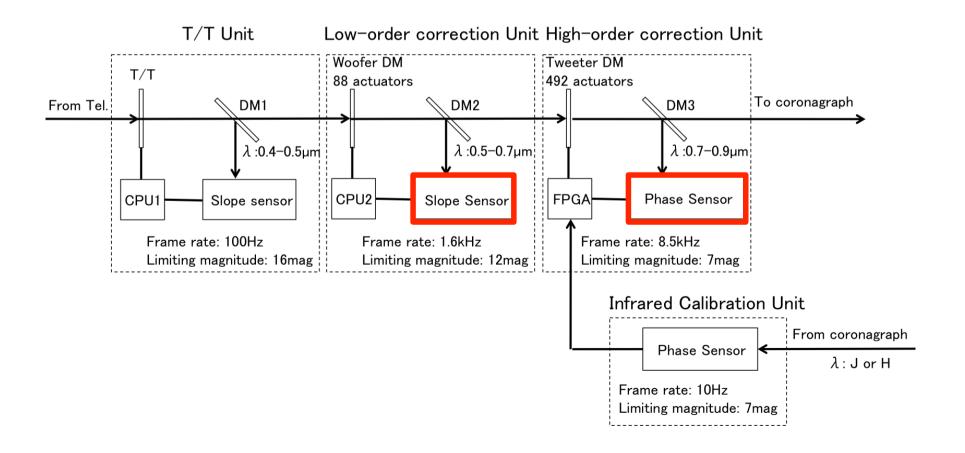
### SEICA 概念図

- 地球大気および光学系で発生する波面誤差を補正。
  - コロナグラフまでの波面誤差を計測・補正 (AOの役割)。
  - ポストプロセスで残留波面誤差を極限まで補正 (コロナグラフの役割)。



### AO 概念図

- ●3段階で計測・補正
  - T/T センサーは広視野(3'x3')を活かしてAGを兼ねる。
  - 高次になるにつれて、視野の低減、計測・補正精度の向上、 速度の向上。



### 補償光学の波面センサ

- ・ 波面センサは二つの方式に大別:
- 一 形状計測:波面の歪みを形状として計測 (例. SHWFS, CWFS etc..)
- 一 位相計測:波面の歪みを位相として計測 (例. Pyramid, PDI, SEICAセンサー etc..)

形状計測

計測対象の波面。

理想的な波面

理想的な波面に対する波面の 進み・遅れの計測

位相計測

計測対象の波面ノ

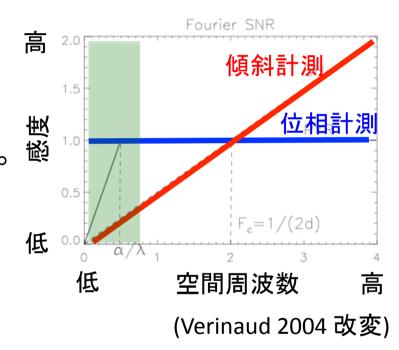
理想的な波面

理想的な波面に対する形状計測 〇傾きは形状の1次微分

〇曲率は形状の2次微分

### 形状計測 vs. 位相計測

- 空間周波数ごとのセンサ感度
- 形状センサ: 位相導出に1回(傾斜)、2回 (曲率)の積分。
  - → 感度は低空間周波数(Tip/Tilt)で悪化。
- 位相センサ:ダイレクトに位相を導出。
  - → 感度は空間周波数に無依存。
- ダイナミックレンジ
- 形状センサ:高いダイナミックレンジ
- 位相センサ:計測波長の1波長程度



	ダイナミックレンジ	低空間周波数の感度
形状計測	>> <b>\</b>	×
位相計測	~ 1 <b>λ</b>	0

### 高次波面センサー:方式

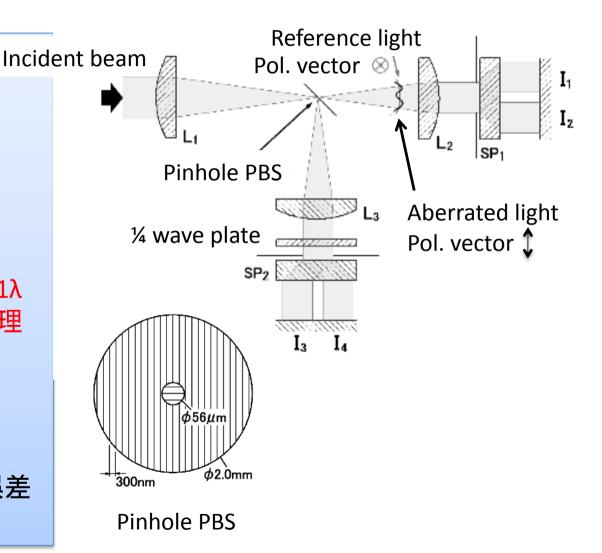
#### 方式:

● 同時に4つの干渉縞を計測

$$\varphi = \arctan\left(\frac{I_0 - I_{\pi}}{I_{\pi/2} - I_{-\pi/2}}\right)$$

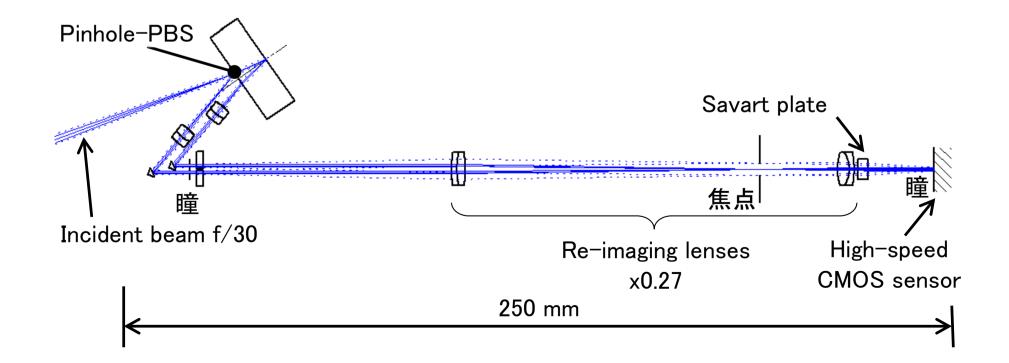
#### 利点:

- エネルギー損失~0%.
- 計測範囲: 隣り合う測定点が1λ 以下であれば、原理 的に無限大。
  - 同じ位相測定タイプのnonmodulated pyramidは0.5λ.
- 光学系を工夫する事で振幅誤差 も同時に計測可能.



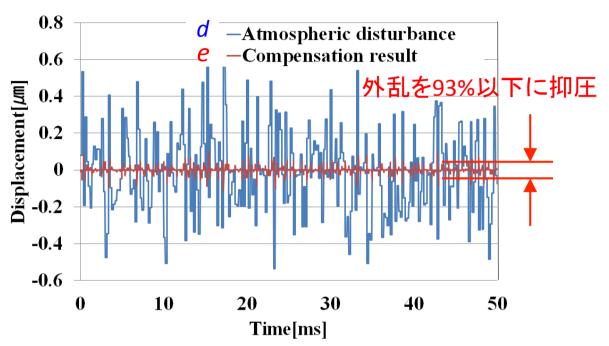
## 光学系デザイン

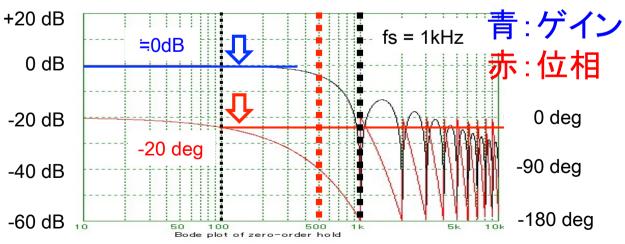
- サイズ: 250 x 100 mm
- 2回の瞳再結像光学系. (PBS以後の光学系収差は測定誤差にならない。 被検光と参照光は同じ光路のため。)
- 計測誤差 (キャリブレーションなし): ~ 20nm



### 補償シミュレーション

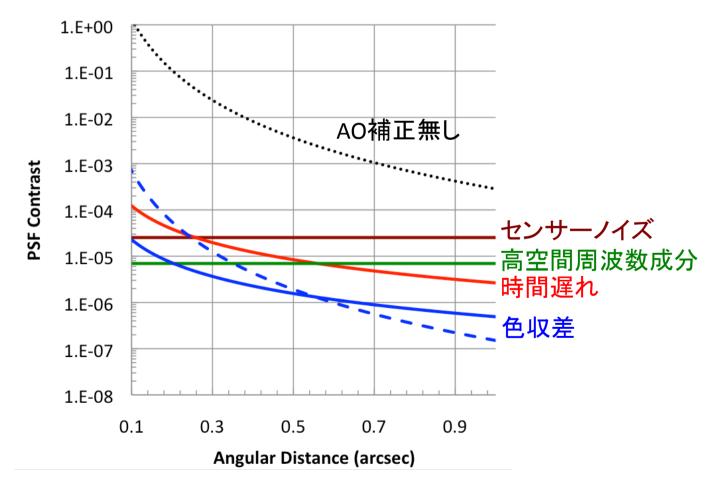
- 補償デバイスのシステム 同定試験
- デバイスの線形性
- 過渡特性
- 補償シミュレーション
- 大気を入力、
- 1kHzのサンプリング
- →100Hzで外乱を93%以下に 抑圧





### PSFコントラスト

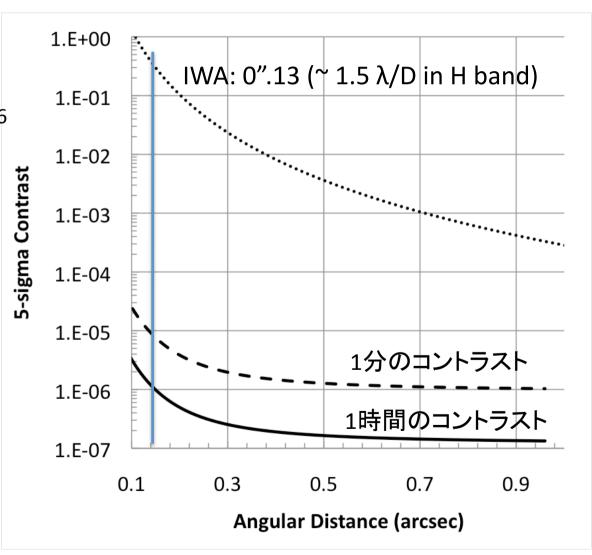
- エラーのバランスが同程度になるように設計。
- ・ (補正できない色収差)で内側のコントラストが制限。



### 検出コントラスト

IWAで1時間コントラスト: 10<sup>-6</sup>
→要求仕様を満たす

SEICAの1分積分とSEEDSの 1時間積分の性能が同程度



### まとめ

- SEICAは地球型系外惑星のサイエンスに至重要なステップである。
- 地上高コントラスト装置の設計方針について 目処をつけた。
- 要求仕様である0.1秒角で10の-6乗コントラストを達成できる見通し。